

function REV (X:VECTOR) return VECTOR is

R:VECTOR (X'RANGE);

begin

for I in X'RANGE loop

R(I) := X (X'FIRST + X'LAST - I);

end loop;

return R;

end REV;

je možné se odkazovat na složku
volání bez přídavní

REV(A) (I)

I-tá složka zvolání

funkce bez parametrů - hejdnout